

## إمبراطورية " والت ديزني " لسلية الأطفال: "هيمنة نموذج"

جمال العيفة

قسم علوم الإعلام والاتصال

جامعة عنابة

يشكل عصر الافتتاح الإعلامي، تحدياً كبيراً أمام ثقافة الطفل العربي عموماً والجزائري خصوصاً، حيث انطلقت وسائل الإعلام الأجنبية تحمل أنماطاً ثقافية ومنظومة قيمة، وسلوكيات اجتماعية واستهلاكية دخيلة على المجتمعات العربية تحت عناوين مختلفة؛ كالتسليه والترفيه وغيرها... وذلك بتدبير من القوى السياسية والاقتصادية المهيمنة على وسائل الإعلام الدولية العابرة للقارات.

وتستهدف هذه البرامج بقاء صورة ذهنية لدى الطفل، تتوافق مع التوجهات الأيديولوجية والاستراتيجية لهذه القوى.

حيث ترسم أفلام الكارتون المستوردة بعض الصور السلبية عن المجتمعات العربية، مقابل غرس صور نمطية إيجابية عن الغرب بشكل عام.

ومن أبرز الشركات العالمية المتخصصة في صناعة المواد الترفيهية الموجهة للأطفال، بحد شركة " والت ديزني المتحدة للإنتاج الفني " التي تعد من أكبر المشاريع الصناعية في أمريكا والعالم.

حيث أنها ليست فقط مجرد ظاهرة أهلية في حقل التسلية، فمنتجات الشركة تزخر بها قنوات الاتصال على مستوى العالم، ومنذ بداية الثلثينيات من القرن الماضي ظهرت كتب ديزني الفكاهية والقصصية فيما لا يقل عن سبع وعشرين لغة عالمية، جرى توزيعها في كل أنحاء العالم، حتى وصفت بأنها: (العلم الأعظم في القرن العشرين).

ويمكن طرح التساؤل التالي بناء على ما سبق: ما مدى تأثير المواد الإعلامية الترفيهية لشركة " ديزني " على الأطفال؟

كما يمكننا معالجة الموضوع من خلال التساؤلات الجزئية التالية:

- فما هي حقيقة هذه المؤسسة العالمية المتخصصة في صناعة الترفيه الموجه للأطفال؟

- وما هي وسائلها في تحرير أفكارها؛ وهل هي تقدم التسلية والترفيه الحاليين فقط كما يؤكّد القائمون على شؤونها أم تقدم القيم والأفكار في قوالب هزلية؟

- ما هو تأثيرها على شخصية الطفل عموماً؟

- ما هو تأثيرها على شخصية الطفل العربي والجزائري على وجه الخصوص؟

كل هذه التساؤلات سوف نجيب عنها من خلال العناصر التالية:

- نشأة شركة والت ديزني ونشاطها الاستثماري في مجال الترفيه.
- خذاج من طرق عرض الشركة لضامينها (مناقشة إشكالية علاقة الترفيه بالقيمة في نموذج والت ديزني).
- مدى تأثيرها على ثقافة الطفل عموماً وعلى تشكيل صورة ذهنية لديه من خلال المواد الترفيهية التي تقدمها.

- مناقشة إشكالية علاقة الترفيه بالقيمة في نموذج ديزني.

- مدى تأثيرها على ثقافة وشخصية الطفل العربي عموماً والجزائري على وجه الخصوص.
- إن تأثر الطفل بوسائل الإعلام أمر لا يمكن تجاهله، حيث تتمتع هذه الوسائل - بدرجة متفاوتة - بتأثيرها المباشر أو غير المباشر على الأطفال الذين يتعرضون لها، سواء كان هذا التعرض انتقائياً أم غير انتقائي، إذ يهمني الاتصال عبر هذه الوسائل الأطفال للمشاركة، ويمكنهم من إشراك أنفسهم في مواقف وخبرات قد لا يمرون بها في حياتهم العادية، وتقمص أدوار ذاتية وأخرى اجتماعية في العديد من الجماعات قد لا يُتاح لهم في الواقع أداؤها.

وعلى هذا يمكن القول أن للاتصال الجماهيري دور مهم في التأثير على مدارك الأطفال ودوافعهم واتجاهاتهم ومستويات فهمهم واهتماماتهم، إذ يتعرض الأطفال لما تقدمه وسائل الإعلام الجماهيري الموجه إليهم بشكل دائم وإن كان غير منتظم.<sup>(1)</sup>

ويشكل عصر الانفتاح الإعلامي والتراحم القضائي تحدياً كبيراً أمام ثقافة الطفل العربي، حيث تبث القنوات الفضائية أنماطاً ثقافية ومنظومة قيمية وسلوكيات اجتماعية واستهلاكية دخيلة على المجتمعات العربية. ويجدر بنا التطرق أولاً لشركة والت ديزني المتحدة للإنتاج الفني الخاص بالأطفال من حيث النشأة والأهداف وطرق العمل ووسائل الترويج.

**البدايات لشركة والت ديزني:**

لم يستخدم يوماً كلمة "التضليل" ولا حتى "التعليم"، ولم يقل في حياته إلا أنه "يقدم التسلية ولا شيء أكثر من ذلك"، ولم تكن بدايته في ولاية ميسوري الأمريكية، ونهايته في هوليوود إلا ممارسة للتضليل. بمعنى البراءة التي ادعها "والتر ديزني".

وقد استطاع والت ديزني في مطلع القرن العشرين أن يختار رفقة هنري فورد وأندرو كارنيجي، وجون د. روكلفر الأصغر وغيرهم من مشاهير الرأسماليين كواحد من أكبر عشرة رجال أعمال في التاريخ الأمريكي. وقبل وفاته أعلن ديزني رضاءه الشامل عن أدائه لرسالته وقال: "إبني سعيد.. سعيد جداً، إن مشاعري بعيدة تماماً عن أي اكتئاب، ولست مستعداً لأن أعياني من أي حزن".

**التطور والانتشار: (عولمة الترفيه الموجه للأطفال):**

خلال سنة 1927 أكدت مجلة "فورشیون" ما كان محل شك لفترة طويلة، وهو أن إمبراطورية التسلية التي أقامها والت ديزني تُعد واحدة من أكبر المشاريع الصناعية في أمريكا، إذ احتلت المرتبة 502 في قائمة أكبر الشركات في أمريكا كلها، بحجم مبيعات تجاوز 175 مليون دولار.

وقد بلغ العمل تحت إشراف ديزني درجة غير مسبوقة من الرواج، شدت أعين وآذان وعقل و أجسام عشرات الملايين التي تلقى سنويًا مع رسالة ما، أو إنتاج ما لوالد ديزني.

وقد كتب ريتشارد سكيلك، كاتب سير القصص البطولية لديزني يقول: "في عام 1966، قدر عدد مشاهدي أفلام ديزني في مختلف أنحاء العالم بحوالي 240 مليون شخص، كما شاهد مائة مليون إنسان عرضًا من عروض ديزني كل أسبوع، وقرأ 800 مليون إنسان كتاباً أو مجلة لديزني، واستمع 50 مليوناً أو رقصوا على موسيقى أو تسجيلات لديزني، كذلك اشتري 80 مليون إنسان بضائع مجازة من ديزني، وقرأ 150 مليون شخص مسلسلة كوميدية لديزني.

وفضلاً عن ذلك فقد شاهد 80 مليون فرد أفلام ديزني التعليمية في المدارس والكتائس وفي أماكن العمل..."<sup>(2)</sup>

وقد وصفها الرئيس الأمريكي السابق إيزنهاور بعد فوزها بالجائزة الكبرى - ميدالية جورج واشنطن - سنة 1963 بما يلي: " والد ديزني هو سفير الحرية للولايات المتحدة الأمريكية... من أجل جهده المتفاني الذي لا يعرف الكلل في سبيل الأشياء الأعظم أهمية - الكرامة الإنسانية والمسؤولية الشخصية - من أجل طبيعته الخلاقية والمتمنكة في توصيل آمال وطموحات مجتمعنا الحر إلى أركان كوكبنا البعيدة".

وخلال عامي 1971 و1972 اجتذبت حدائقها الملاهي "ديزني لاند" في كاليفورنيا و"ديزني وورلد" في فلوريدا 30.3 مليون زائر، أي حوالي ضعف عدد مشاهدي مباريات كرة القدم التابعة لاتحاد اللعبة خلال موسم 1971<sup>(3)</sup>.

وقد قدم عرض ديزني في الاستعراض العسكري الذي شهدته ما يزيد عن سبعة ملايين متفرج في الولايات المتحدة وكندا، وفي أستراليا واليابان وزينلاند الجديدة، ومكسيكو سيتي، وفي عام 1972 تحول العرض لمدة سنتين في أوروبا، ويقدم هذا العمل القصص وشخصيات أفلام الكارتون الكلاسيكية لوالد ديزني لجبل جديد من الأطفال في مختلف أنحاء العالم<sup>(4)</sup>.

#### مشروع استثماري ضخم يجمع بين التسلية والتجارة والتعليم:

إن البنية متعددة الأنشطة التي توجه النشاط الهائل من ألوان التسلية والثقافة الشعبية هي نموذج للتكتيل الحديث، فهي تشرف على مجموعة من الشركات التابعة التي تعمل في التوزيع الداخلي والخارج وعلى شركة للنشر الموسيقي، وشركة لإنتاج الوسائل التعليمية، ومؤسسة فرعية للأبحاث والتصميمات، ووحدة ضخمة مهمتها إدارة مجمع فلوريدا، ووحدة أخرى تدير الفنادق التابعة لها في المنطقة، كما تملك مؤسسات أخرى تعمل في الخدمات المتعلقة بالاتصالات والتنمية العقارية، وقد حققت إيرادات هذه المشروعات أرباحاً طائلة.

فقد أعلنت شركة والت ديزني ثانية أكبر شركات الإعلام الأمريكية ارتفاع أرباحها بنسبة 20 في المائة خلال الربع الثالث من العام الحالي 2004 نتيجة إقبال الزائرين على مدن الملاهي التابعة لها وزيادة الإعلانات على قنواتها التلفزيونية.

وذكرت الشركة من مقرها في بربانك بولاية كاليفورنيا في بيان إعلامي أن صافي إيراداتها ارتفع إلى حوالي 604 ملايين دولار أو 29 سنتاً للسهم في الربع الثالث مقارنة بدخلها الصافي في نفس الفترة من العام السابق الذي بلغ 502 مليون دولار أو 24 سنتاً للسهم.

وكانت توقعات المحللين أشارت إلى أن أرباح ديزني ستترتفع إلى 27 سنتاً للسهم، كما ارتفعت مبيعات الشركة خلال الربع المنتهي في 30 حزيران/يونيو بنسبة 17 في المائة إلى 7.47 مليارات دولار<sup>(5)</sup>.  
ورد حاكم فلوريدا جيب بوش - وهو الشقيق الأصغر للرئيس الأمريكي جورج بوش - على المجموع الذي شنه روان ويليامز على شركة والت ديزني بقوله: "إن مؤسس والت ديزني كان رائداً صاحب رؤية، وأن شركة عالم ديزني القائمة في فلوريدا الأمريكية والعداد المتزايدة من أقمارها الصناعية كانت دعامة رئيسة من دعائم الاقتصاد الحديث في فلوريدا، وكان الدكتور روان ويليامز قد شن هجوماً على إمبراطورية والت ديزني في صحيفة التايمز، وذلك لاستخدامها الأطفال في عمل احترافي غير مسبوق".

وقد سمع بعض المساعدين وهم يقولون عن الصورة التي نشرتها التايمز للدكتور ويليامز: من يكون هذا الرجل؟ هل هو أحد الكهنة؟

والإجابة هي نعم ويشار جدال ونقاش كبير حول الدكتور ويليامز وقد أثار جدلاً باستهدافه والت ديزني.  
وعلى الرغم من ذكر إمبراطورية والت ديزني مراراً وتكراراً في بريطانيا ككلمة مرادفة للاستغلال التجاري الواسع إلا أن تلك الإمبراطورية التي أسسها ديزني مازالت تحفظ باحترام لا يضاهى في الولايات المتحدة كعلامة على مسؤولية الشركات وبوصفها مكاناً آمناً يمكن للأباء أن يرسلوا أولادهم إليه، وهي أيضاً واحدة من أكبر الشركات الدافعة للضرائب في فلوريدا<sup>(6)</sup>.

#### أساليب الترويج: الاعتماد على الطفولة الخيالية...

لقد أدركـت إدارة والت ديزني مدى فعالية التلفزيون في تركيز الانتباه حول ألوان التسلية الأخرى التي يقدمها ديزني وترويج إنتاجها التجاري، فقد بلغت عائدات الشركة من التلفزيون مبلغاً فاق 08 ملايين دولار عام 1971.

ويوفر التلفزيون لـديزني أداة دعاية فعالة، تُعلن عن أفلامها، وحدائق الملاهي التابعة لها، ومنتجاتها التجارية.  
كما تَـكتـمـ دـيزـنـيـ بـالـمـادـةـ المـطـبـوعـةـ، حيث يتم طبع الملايين من النسخ لـلكـتابـ الـهـنـزـيـ المـطـبـوعـ طـبـعةـ شـعـبـيةـ،  
فضلاً عن الأفلام الروائية الطويلة، وآلاف الكتب القصصية والهزليـةـ.

ومن ناحية المضمون فإن ديزني ليس مجرد ظاهرة أمريكية محلية في حقل التسلية، فمتوجهًا تزخر بها قنوات الاتصال على مستوى العالم، ومنذ بداية الثلاثينيات من القرن العشرين، ظهرت كتب ديزني الفكاهية والقصصية فيما لا يقل عن سبع وعشرين لغة عالمية، وجرى توزيعها في كل أنحاء العالم.

وقد صفت "ماكس رافيرتي" المراقب السابق للتعليم العام في كاليفورنيا والت ديزني بأنه: "المعلم الأعظم في هذا القرن" - القرن العشرون - وعلق على تلك المقوله المفكرة وعالم الاتصال "هربرت شيلر" بقوله: "إذا كانت العظمة معادلة لدرجة التأثير... فإن رافيرتي قد أصاب من الحقيقة ما لا يتخيله الكثيرون.. لكن بقي السؤال: إذا كان ديزني معلمًا، فما نوع التعليم الذي قدمه؟".

إن أفضل طريقة لفهم طرق تمرير شركة ديزني لرسائلها الموجهة للناشئة هو القيام بعملية التحليل النسفي لإنتاج الشركة، حيث تعتبر الوسائل في هذه الحالة ثانوية، بينما تظل الرسالة هي العامل المسيطر.

ولقد قام باحثان من أمريكا اللاتينية، منذ أكثر من ربع قرن؛ هما آريل دروفمان، وأرماند ماتيلارت، بتحليل الكتب المهزلية لشركة ديزني؛ فاكتشفا نتائج مثيرة للاهتمام أبرزها:

- أن العنصرية والإمبريالية والجشع والعجرفة تحملت المهزليات التي تقدمها شركات والت ديزني وتوزعها في جميع أنحاء العالم، فأكثر من ثلاثة أرباع القصص التي يقدمها والت ديزني تصور رحلة تستهدف البحث عن الذهب.

- أما الربع الباقى فتنافس فيه الشخصيات على المال والشهرة.

- ووفق البحث الذي تم على أعمال ديزني وشركاته للإنتاج الفنى، فإن نصف القصص تدور أحاديثها خارج كوكب الأرض، بينما تقع الأحداث في النصف الآخر في أراضٍ أجنبية حيث يعيش بشر يتصرفون بالبدائية، وكلهم من غير البيض!!.

- استخدام ديزني لنسيج متشابك ساحر... الحيوانات والأطفال والطبيعة، لتغطية مزيج متشابك من المصالح والأفكار.

- وفي هذه القصص لا نرى غير الرجال، وهم في الأغلب الأعم يتصرفون بضخامة الجسم وقوه العضلات، إلا إذا كانوا أقلاما.

إن المتأمل في الرسالة المتسامية لديزني التي ينقلها الفيلم، وشريط الموسيقى، والكتاب المهزلي في السببما، والقصة، والمقطوعات الموسيقية وفي غيرها يصل إلى التالية: "شاهد عالما ليس فيه صراع اجتماعي"<sup>7</sup>.

كما يحاول القائمون على ديزني غرس مجموعة من القيم وال المسلمات ترکز على ما يلى:

- تعزيز المصلحة الشخصية، وحب المكسب، واستهداف النجاح الفردي.

- تكريس الرعنة الاستهلاكية، أي البحث عن الألوان المختلفة للإشباع المادي بوصفها بدائل لكل الحاجات الإنسانية الأخرى.

- الاعتقاد بطبيعة إنسانية ثابتة لا تقبل التغيير، ذلك أن إمكان وجود بدائل اجتماعية، أو طرائق أخرى لتنظيم الجهود الإنسانية يتم إنكارها، وإذا وُضعت في الاعتبار يُهون من شأنها.  
والمصلحة أن هناك قدرًا كبيراً من العنف، وهناك بعض الرجال الأشرار، إلا أنهم أفراد، وليسوا بممثلين لتصنيفات اجتماعية ذات أهمية.

إن العالم مكان مليء بالسعادة، والطبيقة المتوسطة الأمريكية تعيش العالم وهي في أحسن حالاتها، ويتم نقل الرسالة من خلال مناظر طبيعية قدر الإمكان، وتُفضل المناظر التي تجسد ذلك المزاج السينمائي الساحر بين الأطفال والحيوانات والطبيعة<sup>(8)</sup>.

### والت ديزني يواجه محاولات احتوائه من قبل جماعات المصالح:

كانت البداية قبل حوالي ستين عاماً عندما أنتج الشاب الأمريكي " والت ديزني" فيلماً من أفلام الرسوم المتحركة بعنوان "الخنازير الصغيرة الثلاثة"؛ ويحتوي الفيلم مشهدًا يتذكر فيه الذئب الشرير في هيئة باع يهودي لكي يخدع الخنازير الصغيرة الطيبة ويقنعهم بأن يسمحوا له بالدخول إلى بيتهم، وأقام اليهود الأمريكيون - المسيطرة على هوليوود - الدنيا وشنوا حملة شعواء على "ديزني" حتى اضطر لحذف هذا المشهد من فيلمه، ولم يكتفوا بذلك بل عمدوا تواترًا مع المستشار المالي لـ "بنك أمريكا" "جوزيف روزنبرج" إلى القضاء على "ديزني" مالياً عن طريق إغرائه بالحصول على مبالغ ضخمة كقرض ائتمانية أدت إلى إفلاسه حين لم يستطع ردًا بعد عجز موارده عن الرفقاء بقيمتها؛ إذ كان هؤلاء يتحكمون في سوق الفيلم الأمريكي يومها.  
وبعد الحرب العالمية الثانية وجد " والت ديزني" - هكذا ظن - أن الفرصة قد سنت له لرد الصفة إلى اللوبي اليهودي ومحاولة وضع حد لهيمنته على هوليوود، فشكلَّ مع بعض السينمائيين ما سُمِّيَ "ائتلاف السينمائيين من أجل صيانة المثل العليا الأمريكية"، وتعاون هذا الائتلاف مع اللجنة المعروفة باسم "لجنة ماكارثي" أو "لجنة التحقيق في النشاطات المعادية لأمريكا"، وأدى "ديزني" بشهادة ضد الشيوعيين ظنًا منه أنه بذلك يشهد ضد اللوبي اليهودي الذي كان له وجود كبير في أوساط اليساريين.

واستمرَّ الصراع بين "ديزني" و"اللوبي اليهودي"، ووجد والت ديزني نفسه متهمًا بالنازية بدعوى أنه وضع علامة الصليب المعقوف في أحد أفلامه "ميكي ماوس" على صورة نوتة للتدوين الموسيقي. وكان السبب الحقيقي لهذا الاتهام هو أن " والت ديزني" كان يحضر في تلك الفترة اجتماعات تنظيم يسمى "أمريكا أولاً" وهو تنظيم ارتاب فيه اليهود منذ نشأته، وناصبوه العداء...

وتمكنَ ديزني من بيع عدد من أفلامه القصيرة، وحقق بعضها نجاحًا معقولًا مثل: فيلم "الفقط فيليكس"، بينما حقق فيلمه "الأرنب أوزوالد" نجاحًا كبيرًا؛ لفت إليه أنظار موزع يهودي اسمه "تشارلز منتzer" كان يعمل لحساب بعض كبار المنتجين في هوليوود، وتعاقد "منتzer" مع " والت ديزني" على دفع مبلغ 1800 دولار كمقدمة لإنتاج 18 فيلماً قصيراً من أفلام الرسوم المتحركة المستمدَّة من قصة "أليس في بلاد العجائب".

وقد شجع هذا والت ديزني وشقيقه على تأسيس أستوديو صغير لإنتاج أفلام الرسوم المتحركة، لكنهما فوجئا بـ "منتز" يلغى العقد معهما مبرراً ذلك بضعف الإقبال على مسلسل "الليس في بلاد العجائب" بعد أن كان ديزني -نظراً لخبرته القليلة- وقع على بند في العقد يتنازل بمقتضاه عن كافة حقوقه الشخصية التي ابتكرها باسم "الأرنب أوزوالد"، وعندما ابتكر والت ديزني شخصيته الشهيرة "ميكي ماوس" رفض كبار المنتجين اليهود في هوليود توزيعها عبر شركاتهم، لأن ديزني كان قد رفض توقيع عقد مع أحدهم يمنحه جميع الحقوق المتعلقة بهذه الشخصية.

وقبل نهاية القرن أبي القائمون على أمر "عالم ديزني" إلا أن يعلنوا عن اختيارهم وولائهم لـ "اللوي الهوليودي اليهودي"، فأُتّي مندوب عن "ديزني لاند" إلى إسرائيل في أغسطس 1999م يقترح عليهم إنشاء قسم خاص من معرض عالم ديزني للألفية الثالثة تحت عنوان "القدس عاصمة إسرائيل". وأبلغهم أن ديزني ستتكلف بـ 6 ملايين ومائتي ألف دولار من تكاليف الجناح المذكور، وسيتم تصميم المعرض بحيث يمر أي زائر به بالجناح الإسرائيلي، وبالفعل وافقت الحكومة الإسرائيلية على هذا العرض المغرٍ وصممت جناحها بحيث تبدو نسخة من شوارع القدس القديمة مع وضع شمعدان يهودي على مدخل الجناح، وسوف يعرض فيلم ضخم يضم مراحله التاريخية اليهودية في المدينة (لم يتصل هذا التاريخ أكثر من سبعين عاماً)، ويتجاهل التارikhين المسيحي والإسلامي.

وبعد اعترافات من جانب المنظمات الأمريكية الإسلامية العربية ومن جانب دولة الإمارات العربية المتحدة، وتهديدات بمقاطعة كل إنتاج "ديزني" من جانب الدول العربية والإسلامية وافقت ديزني مؤخراً على حذف عبارة "القدس عاصمة إسرائيل" مع بقاء محتوى الجناح كما هو دون تغيير.

وفي حين رأت الجامعة العربية أن هذا إيجابي وأعلنت أنها لن تقاطع منتجات ديزني، صرخ سفير إسرائيل في واشنطن تعليقاً على قرار ديزني بقوله: "لقد انتصرت إسرائيل"!!<sup>(9)</sup>

### الترفيه والقيمة: استمرار الجدل

ذهب القائمون على ديزني على نفي ارتباط التسلية بالقيمة، معتبرين أن المضامين التي يروجون لها موجهة فقط ل搿سلية الأطفال وبخاصة أوقات الفراغ بشكل عام، مقابل بث الفكرة القائلة بأن الترفيه والتسلية مستقلان عن القيمة، ولا ينطويان على وجهة نظر، وبذلك فهما يوجدان خارج العملية الاجتماعية، ومقابل ذلك يصرون على أن الهدف النهائي لإنتاج الشركة هو تجذير وقت الفراغ، والمحروم المؤقت من الواقع.

غير أن الواقع يبين أنها أشكال من التعليم تقوم على تلقين المبادئ، وهو الرأي الذي يؤيده مؤرخ التلفزيون الأمريكي "إريك بارنو" الذي يؤكد: "إن الترفيه هو مفهوم شديد الخطورة، إذ تمثل الفكرة الأساسية للترفيه في أنه لا يتصل من بعيد أو قريب بالقضايا الحادة للعالم، وإنما هو مجرد شغل أو ملء ساعة من الفراغ، والحقيقة أن هناك إيديولوجية مُضمرة بالفعل في كل أنواع القصص الخيالية، فعنصر الخيال يفوق في الأهمية العنصر الواقعي في تشكيل آراء الناس.

قبل التعرض للقيم التي يستهلكها الطفل العربي يجب التوقف عند أهم خصائص الطفل العربي والبيئة المحلية والعالمية المتواجد فيها وأهمها:

- أن جميع المجتمعات العربية دون استثناء تصنف على أنها مجتمعات رضيعة ديمغرافية، فما يقرب من 45 بالمائة من سكان الأوطان العربية أقل من 14 سنة.

- أن أفلام الكارتون هي الشكل التلفزيوني الأكثر جاذبية عند طفل ما قبل المدرسة، ويزيد الاهتمام بها مع زيادة عمر الطفل، ويفضل الطفل في هذه المرحلة استخدام الصور المتحركة والدمى.

- بدائية الأساليب المتبعة لتأكيد هوية الطفل العربي، وتنمية اهتماماته الثقافية والحضارية، مما يؤكّد وجود ثغرات تتسرّب من خلالها القيم الغربية المنشورة عبر أفلام الكارتون.

- أن الطفل العربي يواجه طفلا آخر من نتاج المجتمعات المتقدمة مزودا بأمضى أسلحة التفوق العلمي

والتكنولوجي<sup>(10)</sup>.

وإذا كانت بعض التلفزيونات العربية تهتم من خلال برامجها المنتجة محلياً ببث القيم الإيجابية واحتياط شخصيات من واقع البيئة المحلية العربية تتسم بالصفات العربية الأصيلة، كالشهامة والكرم ومساعدة الآخرين، والانتماء إلى الأهل والوطن، إلا أن معظم القيم والأنمط الثقافية والسلوكيات السلبية كان مصدرها أفلام الكارتون المستوردة -والتي غالباً ما تكون من إنتاج شركة ديزني- والتي بُرِزَ من خلالها العنف في شكل محبِّ إلى الأطفال، وفي إطار كوميدي يجذب الطفل إليه ويعتمد أساساً على الأساليب التالية:

- تقليم الأنماط والسلوكيات الثقافية والقيمية من خلال شخصيات محببة للطفل، تُستخدم كنموذج قدوة يحتذى الطفل العربي بسلوكها البطولي، ويحدث بينهما درجة من التوحد بما يسمى "Catatonic State" وهي الحالة التي يعجز عندها الطفل عن التمييز بين الواقع والخيال، ويتصور نفسه محل هذه الشخصية، في حين يتم تقليم القيم والسلوكيات في البرامج العربية الموجهة للأطفال فيشكل حوارات وبرامج تشبيطية لا يقبل عليها الطفل في الأغلب الأعم.

- بث صور سلبية عن المجتمعات العربية، حيث تبدأ عملية الغرس الثقافي "Cultivation" بتكونين صور مخطية ذهنية لدى الأطفال العرب عن مجتمعاتهم العربية مقارنة بالمجتمعات الخارجية، مما يزعزع انتفاء الطفل العربي إلى وطنه وإلى أمته.

و في المقابل لا تهتم البرامج العربية الموجهة للطفل ببناء صورة ذهنية محددة لدى الطفل سواء عن مجتمعه المحلي أو العربي<sup>(11)</sup>.

وفي الأخير نتساءل عما قدمتنا لأطفالنا من منتج تعليمي وترفيهي يراعي خصوصيات مجتمعاتنا وثقافتنا المحلية المليئة بالحكايات والقصص والألغاز والأساطير، التي تصلح أن تشكل إنتاجا ثقافيا مصنعا

وموجهًا إلى ناشتنا قد يغනيها عن الكثير من البضاعة المستوردة، والتي غالباً ما تكون غير ملائمة لهم انتلاقاً من القيم الغربية التي تحملها؟

ولذلك فإن المسؤولية ملقة على عاتق القائمين على شؤون قطاع الإعلام في بلادنا وكذا التربويين والأدباء وعلماء النفس، وذلك من أجل صياغة وتصميم مشاريع إعلامية وفنية ناجحة توجه للأطفال في شكل قوالب فنية عصرية تستفيدهم من التطورات التكنولوجية المت sarعة في مجال الإعلام والاتصال، بعيداً عن العشوائية والارتجال واللامبالاة، والرتابة التي تشكل أحد أبرز أوجه أزمتنا الحضارية المعاصرة.

أهوا ميش:

1- ليلى عبد الجيد، العلاقة بين الأطفال العرب والتلفزيون: دراسة تحليلية للدراسات والبحوث الميدانية التي أجريت على الطفل العربي من 1960-2000، مجلة الطفولة والتنمية، المجلس العربي للطفولة والتنمية، العدد 6 مجلد 2 صيف 2002، ص 149-164.

2-Richard Schickel, The Disney Version, (New York: Simon and Schuster, 1968), p19.

3- وول ستريت جورنال، 08 ديسمبر 1972.

4- هربرت شيلر، الملاعبون بالعقل، ترجمة عبد السلام رضوان، (الكويت: المجلس الوطني للثقافة والفنون والآداب، 1999)، ص 146.

5-<http://www.alriyadh.com.sa/Contents/12-08-2004/RiyadhNet/index.ph>

6- <http://www.alwatan.com/graphics/2002/07july26.7/heads/et6.htm>

7- هربرت شيلر، الملاعبون بالعقل... مرجع سابق، ص 141-144.

8- المراجع السابق.

9- <http://www.islamonline.net/iol.arabic/dowalia/fan.2/alfanoos.asp>

10- نبيل علي، تحديات عصر المعلومات، (القاهرة: الهيئة المصرية العامة للكتاب، 2003)، ص 177-178.

11- سوزان القليني، وسائل الإعلام وثقافة الطفل العربي، مجلة الطفولة والتنمية... مرجع سابق، ص 105-101